

COMPETENZE ESECUTIVE IN GIOCO

Prof.ssa Irene Cambria

CHE COSA SONO LE FUNZIONI ESECUTIVE?

- Le funzioni esecutive sono quell'insieme di processi mentali che supervisionano i nostri pensieri e comportamenti. Incorporano diverse operazioni a base neurologica che servono per dirigere e coordinare le nostre azioni.



In parole più semplici sono tanti gnometti che, all'interno del nostro cervello, lavorano tutti insieme per aiutarci nel portare a termine qualsiasi compito con cui dobbiamo quotidianamente confrontarci.

NON SONO FUNZIONI COGNITIVE



MATURANO PIÙ TARDI, PER PIÙ TEMPO E DECADONO PRIMA



- Gli studi di neuroimmagine condotti con bambini molto piccoli mostrano come le **aree prefrontali** (fondamentali per l'integrità delle funzioni esecutive) sono quelle che **maturano più tardi rispetto al resto del cervello**.
- Nell'**adolescenza** le prestazioni di queste funzioni cognitive **incrementano maggiormente** rispetto alle altre capacità, come memoria, linguaggio e capacità motorie. Questo aumento perdura fino ai 20-30 anni.
- Nonostante la loro importanza, sono anche le funzioni cognitive che **decadono prima con l'avanzare degli anni**.

SEMBREREBBERO POTENZIABILI



- Sebbene molte discussioni siano in ancora aperte sul tema, la grossa mole di ricerca prodotta negli ultimi anni in questo campo sembra dare previsioni ottimistiche. Le maggiori evidenze sono state fornite nel campo della riabilitazione di persone con cerebrolesione acquisita (solitamente per ictus o traumi cranici) ma un ulteriore filone di ricerca sta dando risultati incoraggianti anche su adulti sani e nell'ambito di diverse condizioni frequenti in età evolutiva, come nel caso dell'ADHD e dei Disturbi Specifici dell'Apprendimento.

COME?



NON SONO FUNZIONI COGNITIVE

PERCHE' LAVORARE SULLE FUNZIONI ESECUTIVE?

- Prof.ssa Margrit Stamm
- Titolare della cattedra di scienze dell'educazione all'Università di Friburgo
- Direttrice del centro universitario per la formazione della prima infanzia ZeFF

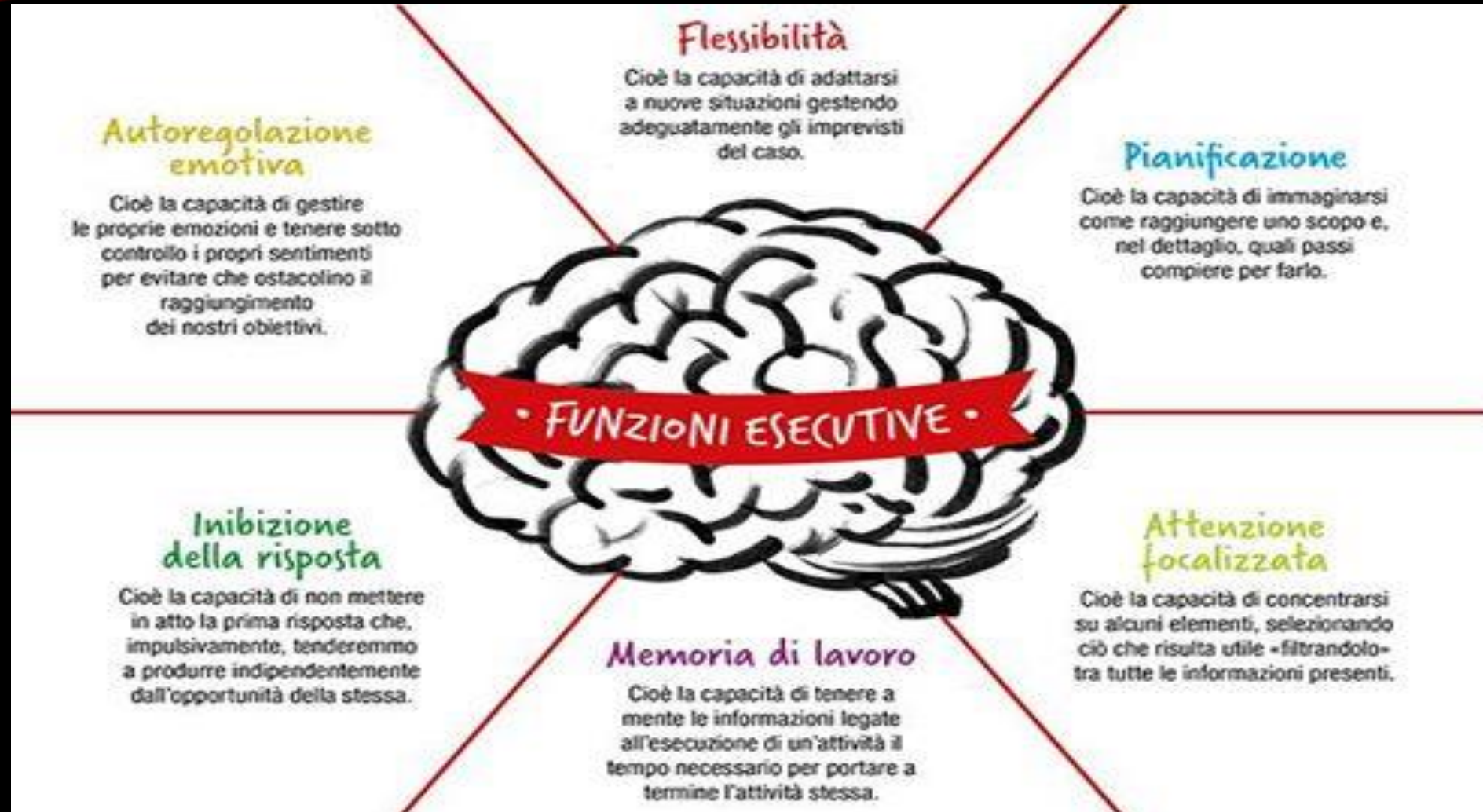


AIUTANO A PREDIRE I RISULTATI SCOLASTICI



- Ci sono molte ricerche che dimostrano l'importanza delle funzioni esecutive nell'apprendimento scolastico, come quello matematico, letterario, scientifico. L'efficienza delle funzioni esecutive misurata con specifici test è correlata anche all'acquisizione della lettura.

LE FUNZIONI ESECUTIVE



PASSA LA BOMBA



SU CHE COSA LAVOREREMO

- Come spiegare il gioco
- Fase di preparazione
- Fase di conduzione

POI

- Introduzione di strategie

MEMORIA DI LAVORO

C'era un pirata
Ho una fame che...



MEMORIA DI LAVORO

AK 0909284 PRENOTAZIONE POSTO INTERCITY N. 1 POSTI

TRENITALIA SELF SERVICE

Data	Ora	Partenza	Arrivo	Data	Ora	Classe
27.10	18.05	MILANO CENTRALE	VICENZA	27.10	20.28	2

TRENO 633 CARROZZA 012 POSTI 17 CORRIDOIO

TARIFFA INTERA EUR *****3,00

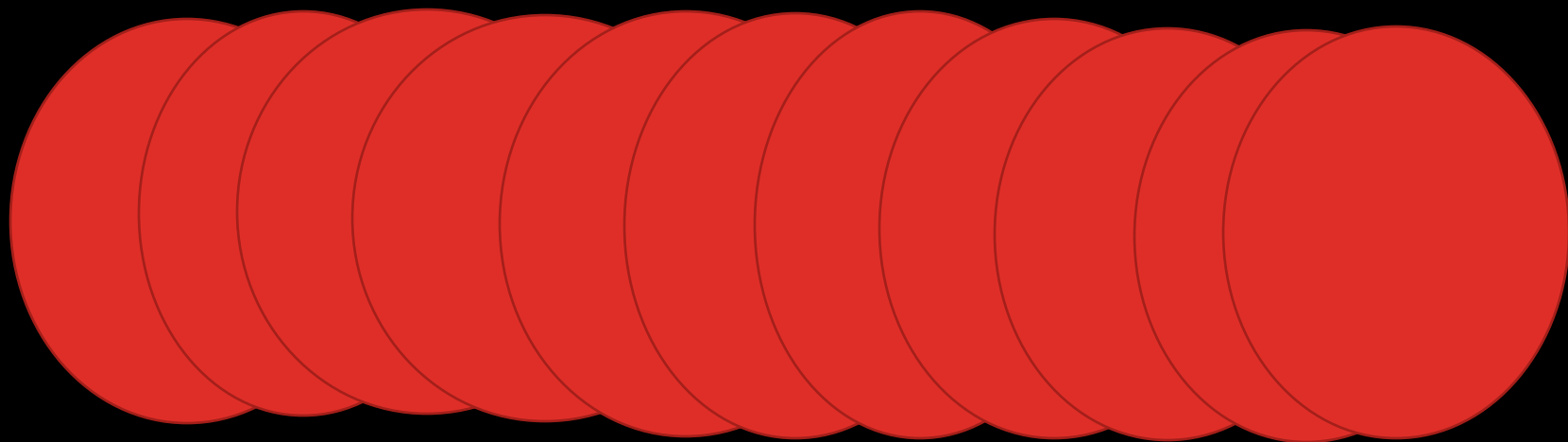
TOT.BIGL.N.2 830785000103 P.IVA 05403151003
0753AK0909284 PNR:MKXV7R

00175 5335 MILANO C.LE 271005 17:16 894 - 541



MEMORIA DI LAVORO

	</	





Che cos'è
l'attenzione?



E' un processo
volontario?

ATTENZIONE









Attenzione
selettiva



Attenzione
divisa



Attenzione
sostenuta



A group of people are playing basketball in a gymnasium. In the foreground, a man in a white long-sleeved shirt and dark shorts is on the left, looking towards the right. In the center, a man in a dark hoodie and grey pants is jumping or moving quickly. On the right, a man in a light blue hoodie and grey pants is holding a basketball. In the background, a woman in a white tank top and shorts is watching. The gym floor is polished wood, and the walls are a light color. The text "Did you see the moonwalking bear?" is overlaid in the center of the image.

Did you see the moonwalking bear?

Effetto Stroop

denominare il colore delle parole
(condizione incongruente)

GIALLO	ROSSO	BLU	VIOLA	VERDE
ROSSO	VIOLA	VERDE	GIALLO	BLU
VERDE	BLU	GIALLO	ROSSO	VIOLA

Effetto Stroop
denominare il colore delle parole
(condizione congruente)

GIALLO	ROSSO	BLU	VIOLA	VERDE
ROSSO	VIOLA	VERDE	GIALLO	BLU
VERDE	BLU	GIALLO	ROSSO	VIOLA
BLU	GIALLO	VIOLA	VERDE	ROSSO
VIOLA	VERDE	ROSSO	BLU	GIALLO

PIANIFICAZIONE

Go Go Gelati
Camelot junior



Camelot junior

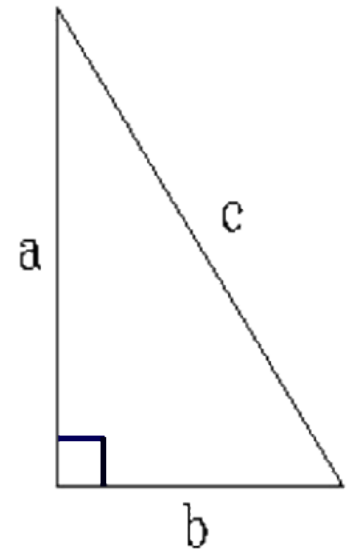
- Il principe deve raggiungere la principessa...

Possiamo aiutarlo?




FLESSIBILITA' MENTALE

- Triangolo rettangolo



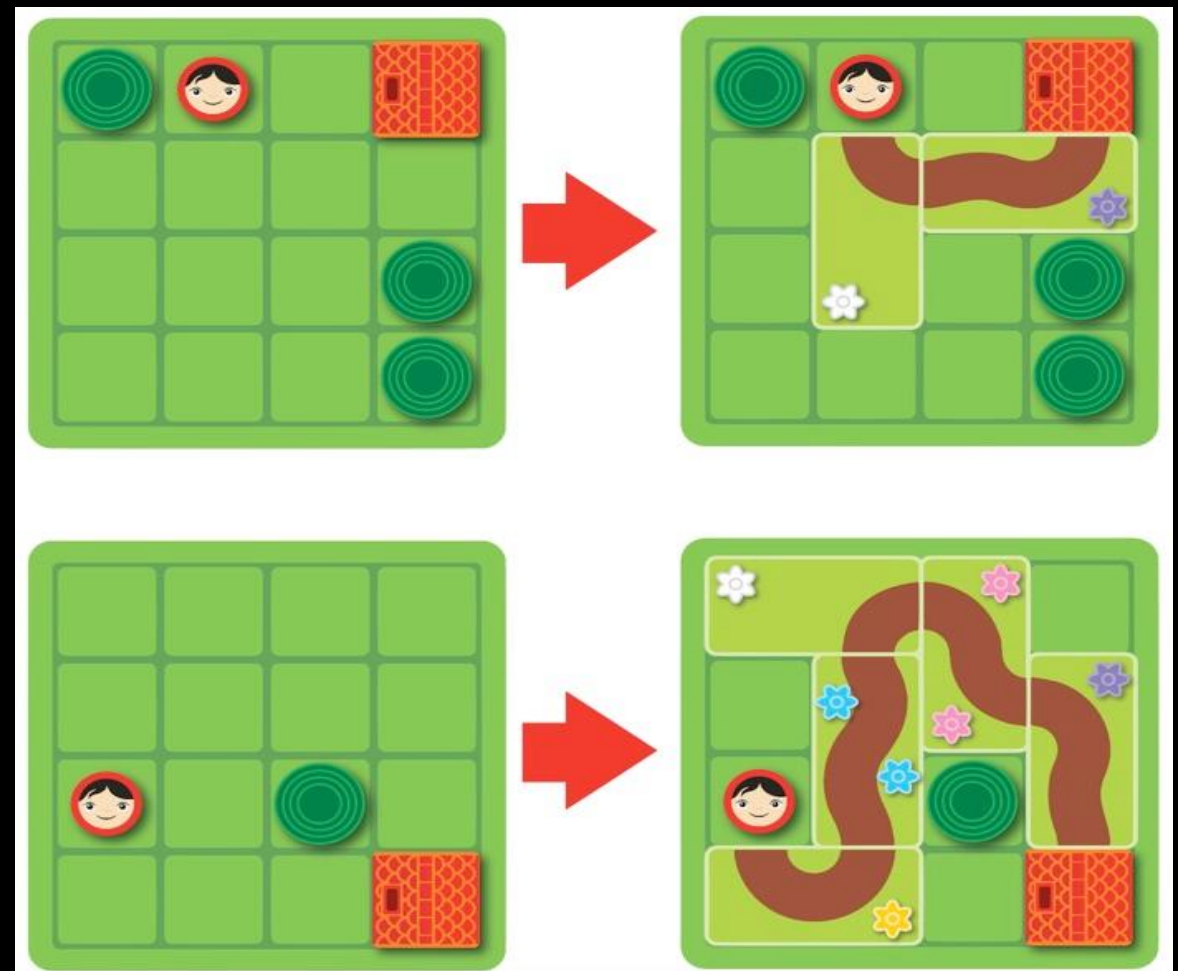
FLESSIBILITA' COGNITIVA





È l'insieme dei processi cognitivi che consentono alla persona di cambiare schema comportamentale in base ad un feedback ricevuto

CAPPUCETTO ROSSO



INIBIZIONE DELLA RISPOSTA

Gioco Risposta sbagliata
Fantascatti



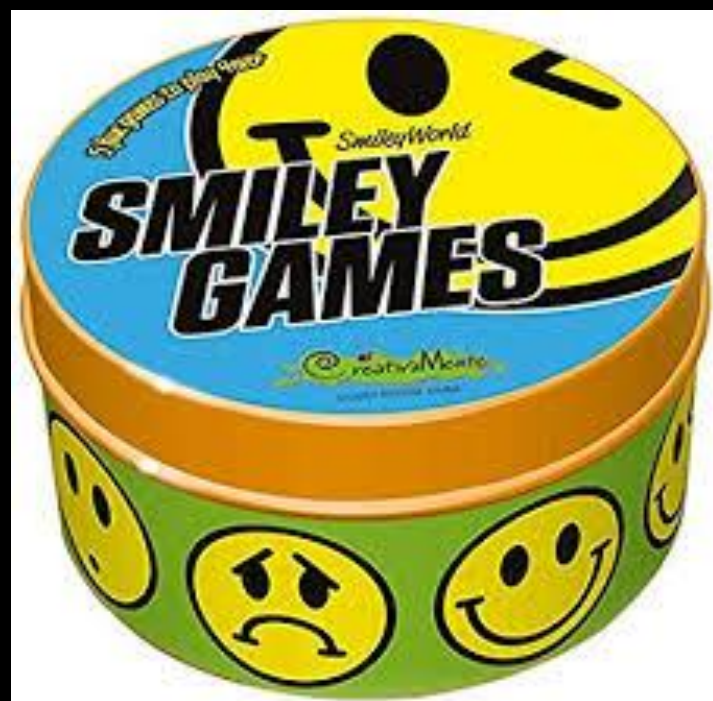
FANTASCATTI



AUTOREGOLAZIONE EMOTIVA

- Identificazione delle emozioni da parte dei bambini
- Riconoscimento di ciò che ha scatenato in loro quell'emozione
- La gestione autonoma dell'emozione stessa



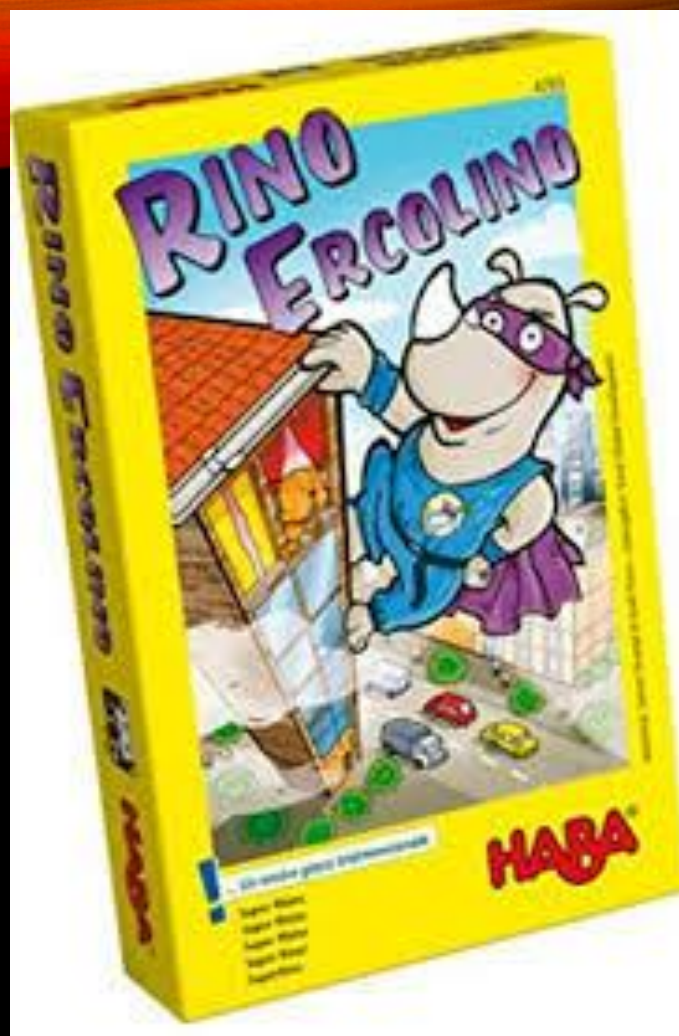




MINI MOVIE

THE MARSHMALLOW TEST





GRAZIE PER L'ATTENZIONE



Irenecambria@gmail.com